

Einleitung

Bei jedem Wettbewerb wird der Rapport und zusätzlich eine Zahl oder ein kurzer Text übermittelt. Der Austausch eines reellen Signalrapports wird kaum ernst genommen. Nur wenige Teilnehmer geben sich wirklich Mühe, die Stärke und die Qualität des Signals zu beurteilen. Man begnügt sich in der Regel mit einem Standardrapport.

Wirklich reizvoll ist beim NMD der Austausch von eigenen, z.T. persönlichen Texten. Das Reglement schreibt vor, dass ein solcher Text aus **mindestens 15 Buchstaben, Ziffern und Zeichen** bestehen muss. Viele NMD-Texte bestehen aus einem einzigen Wort, andere sind aus mehreren kurzen Wörtern zusammengesetzt.

Die in NMD-Texten erlaubten Zeichen sind auf die folgenden Buchstaben, Ziffern und Zeichen beschränkt:

abcdefghijklmnopqrstuvwxyz 0123456789 / . - ?

Achtung: **Leerzeichen** sind erlaubt werden aber **nicht** mitgezählt.

Texte dürfen in allen Landessprachen sowie in Englisch formuliert werden. Man sollte aber bedenken, dass die meisten NMD-Teilnehmer deutsch sprechen. Die in der französischen Sprache viel verwendeten Akzente und der Appostroph sind am NMD nicht erlaubt. Das gilt auch für die Umlaute in der deutschen Sprache. Bei diesen muss man sich halt behelfen, z.B. **ä** ersetzt man durch **ae** usw.

Das Formular **Texte** unterstützt uns beim Aufbau einer Textsammlung und zwar unabhängig davon, ob wir die Verbindungen am Portabel-QTH loggen oder ob wir sie zuerst auf Papier aufschreiben.

Nach der Installation des Programms enthält die Datenbank noch keine Texte und die Datei `data\Texte 2020.csv` fehlt ebenfalls. Beim Öffnen des Formulars ist die Tabelle also leer. Das Setup-Programm kopiert aber eine Datei mit ein paar wenigen Texten, zum Testen der Funktionsweise. Die Datei heisst `data\Muster Texte.csv` und befindet sich im Verzeichnis `data`. Diese Datei kann man importieren und anschliessend bearbeiten. Alternativ kann man auch eine bereits vorhandene Sammlung von Texten importieren und bearbeiten. Die originalen Dateien werden dabei weder verändert noch gelöscht. Das Formular erzeugt jedes Jahr eine neue Datei, z.B. im Jahr 2020 die Datei `data\Texte 2020.csv`.

Achtung: Bei fehlender Stationsliste kann man keines der Logformulare öffnen.

Neue Texte kann man an jeder beliebigen Stelle der Liste eingefügen, sei es mittels Eintippen aber via Zwischenablage aus einem andern Dokument. Die Reihenfolge kann man ändern. So kann man z.B. kurze, einfache Texte nach oben verschieben, so dass sie bereits zu Beginn des NMDs zum Einsatz kommen. In der Tabelle des Formulars werden nicht nur die Texte sondern auch die Anzahl Zeichen sowie die Dauer, welche die Ausstrahlung eines Textes bei Tempo 16 WpM benötigen würde. Dass man einzelne Texte auch aus der Liste entfernen kann, ist selbstverständlich. Beim Eintippen eines neuen Textes werden die bereits vorhanden gefiltert, so dass man sofort sieht, ob der Text ev. schon vorhanden ist.

Die Navigation in der Liste nach unten oder nach oben funktioniert sowohl mit den Cursor-Tasten als auch mit dem Mausrad.

Das Hauptformular

Beim Start des Programms erscheint zuerst das Hauptformular. Auf diesem befinden sich unten die beiden Panels, **Vorbereiten** und **Log** mit jeweils drei Schaltflächen zum Öffnen des benötigten Formulars.

Hauptformular: HB9HQX NMD-Logprogramm (Version 5)

Das Programm benötigt die folgenden drei Dateien:

- Eine Datei mit NMD-Texten (Texte 2020.csv).
- Eine Datei mit den angemeldeten Stationen (Stationen 2020.csv).
- Eine Datei mit den persönlichen Stationsdaten (Stationsdaten 2020.csv).

Für die Herstellung dieser Dateien stehen die folgenden Formulare zur Verfügung: Texte, Stationen und Stationsdaten.

Das Programm besitzt drei verschiedene Logformulare:

- NMD live. Zum direkten Einsatz am Portabel-QTH.
- Papierlog. Zum Eintragen der auf Papier geloggten Verbindungen.
- Kontrolle. Für die Kontrolle und nachträgliche Korrekturen.

Wichtig: Das Programm speichert alle Daten und Dateien automatisch.

Vorbereiten

Texte	182
Stationen	40
Stationsdaten	ok

Log

NMD live	<input type="checkbox"/> Neues Log
Papierlog	
Log wiederherstellen	

Achtung: Man kann immer nur mit einem Formular gleichzeitig arbeiten!

Wir benötigen das Formular **Texte**. Um es zu öffnen klicken wir auf die Schaltfläche (Button) **Texte** oder drücken die Tasten **[alt]+[T]**.

Die Zahl im hellgrünen Feld rechts neben der Schaltfläche zeigt die Anzahl Texte in der aktuellen CSV-Datei an, z.B. `data\Texte 2020.csv`. Diese Datei wird immer nach dem Schliessen des Formulars aktualisiert. Fehlt sie, bleibt das Feld neben der Schaltfläche leer und hat eine hellrote Farbe (das ist z.B. nach der Installation des Programms der Fall).

Achtung: Die in dieser Datei gespeicherten Stationen werden erst beim Öffnen eines neuen Logs in die Datenbank eingelesen und können anschliessend in den Logformularen verwendet werden.

Das Formular: Texte

Links befindet sich eine dreispaltige Tabelle mit den bereits vorhandenen Texten. In der mittleren Spalte wird die Anzahl Zeichen und in der rechten die Dauer der Übertragung in Millisekunden bei Tempo 16 WpM (80 BpM) angezeigt.

Achtung: NMD-Texte mit weniger als 15 Zeichen sind ungültig.

Text	Anzahl	Dauer
Signalconverter	15	9825
Wasserkraftwerk	15	9975
Bewegungsmelder	15	9675
Magnetfussantenne	17	9675
Autobahnausfahrt	16	10875
alles wird besser	15	10425
Hochglanzprospekt	17	13575
Schwingerkoenig	15	10275
Rechteckgenerator	17	11025
Werkzeugschrank	15	10875
Schatzkaestchen	15	9825
Liebe macht blind	15	10875

Formular: Eigene Texte vorbereiten

Texte
 Anzahl:

Markierter Text
 Markierung verschieben: [Cursor] / Mausrad
 Text verschieben: [Shift]+[Cursor auf / ab]
 Als Vorlage für neuen Text: [Shift]+[Enter]
 Text entfernen: [Shift]+[Delete]

Die zugelassenen Zeichen in NMD-Texten

Wo einfügen?
☒ vor ☐ nach

Text einfügen / Filterkriterium

Mit der linken Maustaste kann man einen beliebigen Text auswählen. Alternativ kann man die Markierung auch mit den Tasten **[Cursor auf / ab]** oder mit dem **Mausrad** an die gewünschte Stelle bewegen.

Wozu ist das gut?

1. Um mit **[Shift]+[Cursor auf / ab]** den markierten Text zu verschieben.
2. Um den markierten Text mit **[Shift]+[Delete]** aus der Sammlung zu entfernen.
3. Um den markierten Text mit **[Enter]** ins Eingabefeld zu kopieren.
 Alternativ kann man den gewünschten Text auch mit einem **Doppelklick** aus der Tabelle in das Eingabefeld kopieren.
4. Der markierte Text bestimmt auch, an welcher Stelle ein neuer Text eingefügt wird.

Texte aus einer Textdatei importieren

Das Einfachste ist der Import von Texten aus einer bereits vorhandenen Sammlung. Damit das funktioniert muss jeder Text auf einer eigenen Zeile stehen, z.B.

Magnetfussantenne
 Bewegungsmelder
 alles wird besser
 Hochglanzprospekt
 ...

Erwischt man beim Auswählen irrtümlich eine Logdatei oder z.B. die Datei mit den angemeldeten NMD-Stationen, so passiert nichts. Das Programm verhindert den Import von unpassenden oder zu kurzen Texten. Zu lange Texte, d.h. solche mit mehr als 22 Zeichen werden ebenfalls nicht importiert. Umlaute, Akzente und Apostrophe hingegen werden, da sie in Texten nicht erlaubt sind, umgewandelt.

Texte auf Webseiten oder PDF-Dokumenten kann man markieren, mit **[Ctrl]+[Insert]** in die Zwischenablage kopieren und anschliessend mit **[Shift]+[Insert]** in die eigene Sammlung einfügen.

Hier ein Screenshot eines Textes in einem PDF-Dokument, geöffnet mit dem PDF-Viewer. (Es handelt sich um einen Ausschnitt aus der Hilfedatei zum Programm T2 von HB9ABO.)

Anforderungen an die NMD-Texte:

NMD-Zeichensatz: abcdefghijklmnopqrstuvwxyz 0123456789 . - / ?

Minimallänge 15 Zeichen (Leerzeichen zählen nicht)

Keine Wiederholungen

Jede Zeile enthält einen Text

Beispiel:

```
Batterie de plomb  
Zuger Kirschtorte  
au clair de la lune  
La tarte au vin cuit  
C est un texte long  
Kommst du nach Olten?  
Innenwiderstand  
Ordiniamo la pizza  
Fermez la porte svp  
Bouteille consigne  
Overvoltage protection  
Ondes stationnaires  
Il fait beau temps  
Krieg und Frieden  
Wie lange geht es?  
Pommes frites Salat  
...
```

Texte aus der Zwischenablage importieren

Bevor man die Texte aus der Zwischenablage einfügt, muss man sich Gedanken machen, an welcher Stelle der Tabelle man das tun will.

1. Die Markierung an die gewünschte Stelle setzen oder bewegen.
2. Sollen die Texte vor oder nach dem ausgewählten Text eingefügt werden?
3. Mit der rechten Maustaste das Kontextmenü öffnen.
4. Mit der linken Maustaste den einzigen Eintrag (**NMD-Texte einfügen**) klicken.

Signalkonverter	15	9825
Wasserkraftwerk	15	9975
Bewegungsmelder	15	9675
Magnetfussantenne	17	9675
Autobahnausfahrt	16	10875
alles wird besser	15	10425
Hochglanzprospekt	17	13575
Schwingerkoenig	15	10275
Rechteckgenerator	17	11025
Werkzeugschrank	15	10875
Schatzkaestchen	15	9825
Liebe macht blind	15	10875

Formular: Eigene Texte vorbereiten

Texte
Anzahl : 170 Aus Datei importieren
Alle entfernen Rückgängig

Markierter Text
Markierung verschieben : [Cursor] / Mausrad
Text verschieben : [Shift]+[Cursor auf / ab]
Als Vorlage für neuen Text : [Shift]+[Enter]
Text entfernen : [Shift]+[Delete]
6. alles wird besser

Die zugelassenen Zeichen in NMD-Texten
A-Z a-z 0-9 . - / ?

Wo einfügen ?
☒ vor ☐ nach

Text einfügen / Filterkriterium Einfügen : [Enter]

Das Kontextmenü ist auf dem ganzen Formular erreichbar. Man kann also mit der rechten Maustaste auf eine beliebige Stelle klicken. Das Programm weiss dann schon, wo die Texte eingefügt werden müssen.

Selbstverständlich kann man zum Einfügen auch die üblichen Tasten **[Shift]+[Insert]** benutzen.

Achtung: Ein allfälliger Fehler beim Import kann leicht rückgängig gemacht werden. Es genügt ein Klick auf die Schaltfläche **Rückgängig**.

Das nächste Bild zeigt das Formular nach dem Einfügen von drei Texten (rot eingekreist) aus der Zwischenablage. Sie stehen jetzt direkt **vor dem ausgewählten Text**. Dieser und alle folgenden rutschen drei Positionen nach unten. Die Reihenfolge der Texte bleibt beim Import erhalten.

Signalkonverter	15	9825
Wasserkraftwerk	15	9975
Bewegungsmelder	15	9675
Magnetfussantenne	17	9675
Autobahnausfahrt	16	10875
Overvoltage protection	21	15600
Ondes stationnaires	18	11100
Il fait beau temps	15	10800
alles wird besser	15	10425
Hochglanzprospekt	17	13575
Schwingerkoenig	15	10275
Rechteckgenerator	17	11025

Formular: Eigene Texte vorbereiten

Texte
Anzahl : 173 Aus Datei importieren
Alle entfernen Rückgängig

Markierter Text
Markierung verschieben : [Cursor] / Mausrad
Text verschieben : [Shift]+[Cursor auf / ab]
Als Vorlage für neuen Text : [Shift]+[Enter]
Text entfernen : [Shift]+[Delete]
9. alles wird besser

Die zugelassenen Zeichen in NMD-Texten
A-Z a-z 0-9 . - / ?

Wo einfügen ?
☒ vor ☐ nach

Text einfügen / Filterkriterium Einfügen : [Enter]

Manchmal möchte man eine bestehende Textsammlung mit einzelnen Texten erweitern. Das kann man auf verschiedene Arten machen, z.B. mit Hilfe eines Texteditors oder mit dem Formular **Texte**.

Neue Texte eintippen

1. Das Formular **Texte** öffnen.
2. Falls nicht bereits geschehen, die Texte aus der Textdatei importieren.
3. Die blaue Markierung an die gewünschte Stelle bewegen.
4. Den Text ins **Eingabefeld** eintippen.
5. Die Eingabe mit **[Enter]** abschliessen oder mit **[ESC]** abbrechen.

Während der Eingabe werden die bereits vorhandenen Texte gefiltert. Man sieht so rasch, ob ein Text in der Sammlung bereits vorhanden ist.

Text	Anzahl	Wort
wasserkraftwerk	15	9975
waldspaziergang	15	10725
wandtafel schwamm	16	11175

Texte
Anzahl :

Markierter Text
Markierung verschieben : [Cursor] / Mausrad
Text verschieben : [Shift]+[Cursor auf / ab]
Als Vorlage für neuen Text : [Shift]+[Enter]
Text entfernen : [Shift]+[Delete]

Die zugelassenen Zeichen in NMD-Texten

Wo einfügen ?
☒ vor ☐ nach

Text einfügen / Filterkriterium

Vorteile gegenüber einem Texteditor

1. Man muss die Zeichen nicht selber zählen.
2. Buchstaben mit Umlauten werden umgewandelt. Aus ä wird automatisch ae.
3. Akzente verschwinden. Aus é wird automatisch e.
4. Der Apostroph wird durch ein Leerzeichen ersetzt.
5. Das Eintippen von doppelten Leerzeichen wird blockiert.
6. Das Eingabefeld wirkt als Filter.
Man sieht also rasch, ob ein Text bereits vorhanden ist.
7. Duplikate werden automatisch eliminiert.
8. Überflüssige Leerzeichen werden automatisch entfernt.
9. Die Eingabe eines Textes kann mit **[Escape]** abgebrochen werden.